

FONDAMENTAUX

JavaScript fondamentaux : le langage du web

Maîtriser les bases de JavaScript pour créer des pages web interactives. Variables, fonctions, DOM, événements : tout ce qu'il faut pour prendre en main le langage du web.

DURÉE	TARIF HT	NIVEAU	LANGUE	GROUPE	FORMAT
3j (21h)	790.00 € 474.00 €	Débutant	FR	3-8	Formation

1 PUBLIC VISÉ

- Développeurs débutants souhaitant acquérir les bases du JavaScript
- Intégrateurs HTML/CSS voulant ajouter de l'interactivité à leurs interfaces
- Personnes en reconversion vers le développement web front-end
- Toute personne ayant des notions de HTML/CSS et souhaitant progresser vers le développement

2 PRÉREQUIS

- Maîtrise des bases de HTML et CSS (niveau formation FND-HTM recommandée)
- Savoir utiliser un éditeur de code (VS Code ou équivalent)
- Aucune connaissance préalable en programmation requise

3 OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Comprendre la syntaxe JavaScript ES6+ et ses fondamentaux
- Manipuler le DOM pour modifier dynamiquement une page web
- Gérer les événements utilisateur (clics, formulaires, clavier)
- Effectuer des requêtes asynchrones vers une API avec Fetch et les promesses
- Déboguer une application JavaScript avec les DevTools du navigateur
- Structurer son code avec les modules ES6

4 PROGRAMME DÉTAILLÉ**Jour 1 (7h) - Les bases du langage + introduction au DOM****Module 1 - Les bases du langage (5h)**

Variables et types de données (1h30)

- Déclarer et nommer des variables : bonnes pratiques
- Les types de données : texte, nombre, booléen, valeur vide
- La portée des variables : quand une variable est-elle accessible ?
- Construire des chaînes de texte dynamiques

Opérateurs, conditions et boucles (1h30)

- Comparer des valeurs et combiner des conditions
- Prendre des décisions dans le code : si / sinon, cas multiples
- Répéter des actions : boucles classiques et boucles sur des collections
- Interrompre ou sauter une itération

Fonctions (1h)

- Définir une fonction et lui passer des paramètres
- La syntaxe moderne des fonctions fléchées
- Valeurs par défaut et paramètres multiples
- Retourner un résultat depuis une fonction

Tableaux et objets (1h)

- Créer et manipuler des listes de données
- Filtrer, transformer et rechercher dans une liste
- Structurer des données complexes avec les objets
- Fusionner et copier des tableaux et objets

Exercice pratique (30min)

- Manipulation d'un catalogue de produits : filtrage, transformation et affichage

Module 2 - Le DOM (2h)

Introduction au DOM (1h)

- Qu'est-ce que le DOM ? Le lien entre HTML et JavaScript
- Trouver un élément dans la page
- Naviguer dans la structure d'une page

Modification du contenu et des styles (1h)

Modifier le texte et le contenu d'un élément

- Changer les attributs d'un élément
- Ajouter, supprimer ou basculer une classe CSS
- Modifier l'apparence d'un élément depuis le code

Jour 2 (7h) - DOM avancé, événements et introduction à l'asynchrone

Module 2 (suite) - Événements (4h)

Création et suppression d'éléments (1h30)

- Créer un nouvel élément et l'insérer dans la page
- Supprimer ou déplacer un élément existant
- Dupliquer un élément
- Cas pratique : générer dynamiquement une liste de cartes depuis des données

Événements et interactions utilisateur (2h30)

- Réagir à une action utilisateur : clic, frappe clavier, soumission de formulaire
- Accéder aux informations de l'événement déclenché
- Empêcher le comportement par défaut du navigateur
- Gérer des éléments ajoutés dynamiquement
- Cas pratique : formulaire interactif avec validation en temps réel

Module 3 - L'asynchrone (3h)

Comprendre l'asynchrone (1h30)

- Pourquoi certaines opérations prennent du temps ?
- Exécuter du code après qu'une action soit terminée
- Enchaîner des opérations asynchrones proprement
- Gérer les succès et les erreurs

La syntaxe moderne de l'asynchrone (1h30)

- Écrire du code asynchrone qui ressemble à du code synchrone
- Gérer les erreurs de manière élégante
- Lancer plusieurs opérations en parallèle
- Cas pratique : simulation d'appels distants avec des délais

Jour 3 (7h) - Communication avec les APIs, modules et mini-projet

Module 3 (suite) - Communiquer avec une API (2h)

Récupérer des données depuis un serveur (1h)

Envoyer une requête à un serveur et récupérer la réponse

- Lire et afficher des données reçues dans la page
- Gérer les erreurs réseau et les réponses inattendues

Envoyer des données vers un serveur (1h)

- Soumettre des données à une API
- Formater correctement les données avant envoi
- Gérer les différents types de réponse du serveur
- Cas pratique : soumission d'un formulaire vers une API

Module 4 - Organisation du code et bonnes pratiques (3h)

Découper son code en modules (1h)

- Pourquoi séparer son code en fichiers ?
- Exporter et importer des fonctions entre fichiers
- Organiser un projet de façon lisible et maintenable

Structure d'un projet front-end (1h)

- Arborescence recommandée d'un projet
- Séparer la structure, le style et le comportement
- Conventions de nommage et lisibilité du code

Déboguer une application (1h)

- Inspecter l'état de son application à tout moment
- Mettre en pause l'exécution pour analyser un problème
- Surveiller les échanges réseau entre la page et le serveur
- Identifier et corriger les erreurs les plus fréquentes

Module 5 - Mini-projet fil rouge (2h)

- Cahier des charges : liste de tâches connectée à un serveur
- Fonctionnalités : afficher, ajouter, supprimer et filtrer des tâches
- Organisation du code en modules
- Revue de code collective : lisibilité, gestion des erreurs, structure
- Retour formateur individualisé

5 COMPÉTENCES VISÉES

- Écrire du JavaScript moderne (ES6+) : variables, fonctions fléchées, destructuring
- Manipuler le DOM dynamiquement : sélection, création et modification d'éléments
- Gérer des événements et interactions utilisateur
- Consommer une API REST simple en JavaScript asynchrone
- Organiser un projet front-end avec des modules

6 MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Formation délivrée en présentiel ou distanciel (visioconférence). Le formateur alterne entre méthode démonstrative (live coding), méthode interrogative (questionnement des apprenants) et méthode active (exercices pratiques et mini-projet fil rouge). Chaque module s'appuie sur des cas concrets issus du terrain.

7 MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Support de cours numérique mis à disposition des apprenants
- Environnement de développement : VS Code + navigateur Chrome
- Exercices pratiques progressifs pour chaque module
- Accès à un dépôt de ressources et d'exemples de code
- Pour le distanciel : visioconférence (Microsoft Teams), partage d'écran, chat en direct
- Accès à la plateforme pédagogique LaPolaris (supports, ressources, émargement)

8 MODALITÉS D'ÉVALUATION

- En cours de formation : exercices pratiques corrigés à chaque module, études de cas
- En fin de formation : réalisation d'un mini-projet applicatif évalué par le formateur
- Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de parcours

9 CRITÈRES D'ÉVALUATION

- Capacité à écrire du JavaScript syntaxiquement correct et fonctionnel
- Manipulation autonome du DOM et des événements
- Réalisation d'un appel API et affichage des données reçues
- Structuration et lisibilité du code produit
- Autonomie dans la résolution de problèmes simples

10 MODALITÉS DE VALIDATION

Attestation de fin de formation délivrée à l'issue du parcours, conditionnée à une assiduité d'au moins 80 % et à la réalisation du mini-projet final. L'attestation précise les objectifs atteints et les compétences acquises.

11 SUIVI ET ACCOMPAGNEMENT

- Feuilles d'émargement signées par demi-journée (présentiel) ou émargement numérique (distanciel)
- Traçabilité des activités pédagogiques réalisées
- Attestation d'assiduité délivrée en fin de formation
- Suivi individuel de la progression via les exercices pratiques

12 CONDITIONS D'ACCÈS

Formation accessible sur inscription, sous réserve de validation des prérequis.

13 DÉLAIS D'ACCÈS

Inscription possible jusqu'à **5 jours ouvrés** avant le début de la session. Pour toute demande urgente, nous contacter directement.

5 PROCHAINES SESSIONS

20/04/2026 → 22/04/2026

À distance

8 places restantes

22/04/2026 → 24/04/2026

À distance

8 places restantes

27/04/2026 → 29/04/2026

À distance

8 places restantes

04/05/2026 → 06/05/2026

À distance

8 places restantes

ACCESSIBILITÉ · HANDICAP

Nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap. Pour toute situation nécessitant un aménagement (matériel, temporel ou pédagogique), nous vous invitons à nous contacter avant l'inscription afin d'étudier les adaptations possibles.

Référent handicap : contact@lapolaris.fr

LaPolaris

TÉL. +33762584798

EMAIL contact@lapolaris.fr

WEB lapolaris.fr